



ART PRO DEVELOPPEUR CYCLE JEUX VIDEO 3ème année

PROGRAMME ART PRO DEVELOPPEUR 3EME ANNEE 600H (4850€ soit 8€/h) ANNEXE 1

SEPTEMBRE 2022 – JUIN 2023

MODULE CONCEPTION

- Game Design et Level Design
- Culture du jeu vidéo, Synopsis, Scénario du jeu
- Maths
- Physique mécanique

MODULE PROGRAMMATION

- WPF avancé
- Unreal Engine avancé
- Bases du Deep Learning
- Programmation massivement parallèle sur GPU
- Hardware GPU
- Rastérisation
- AR / VR avec Unreal Engine
- BIM

MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais
- Economie et Gestion de Projet
- Méthodes Agiles (SCRUM)
- Insertion professionnelle

OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Acquérir les techniques de programmation sur Unreal Engine
Analyser, définir et produire un jeu vidéo, une application Réalité Virtuelle ou Réalité Augmentée.

MOYENS PEDAGOGIQUES :

Mise à disposition d'un PC adapté à la VR et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels compris.

MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Evaluation des acquis techniques de TP
Productions

MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Partiels en décembre et avril
Présentation de production devant jury en septembre.

SANCTION DE LA FORMATION

BACHELOR Développeur Jeux Vidéo XR

REGLEMENT INTERIEUR

Remis lors de l'inscription.

METIERS PREPARES

- DEVELOPPEURS C# / UNITY
- DEVELOPPEURS C++ / UNREAL ENGINE
- DEVELOPPEUR 2D/ 3D
- DEVELOPPEUR AR/VR
- DEVELOPPEUR .NET/WPF
- DEVELOPPEUR GAMEPLAY
- DEVELOPPEUR RENDU