

# PROGRAMME FORMATION ART PRO CREATIF 1ERE ANNEE 660H ANNEXE 1

**METIERS PREPARES** 

CHARACTER DESIGNER

**CONCEPT ARTISTE** 

**MODELISATEUR 3D** 

DIGITAL SCULPTEUR

**ENVIRONNEMENT ARTISTE** 

ILLUSTRATEURS / AUTEURS BD

# **MODULE ARTISTIQUE**

- Culture artistique, filmique et jeux vidéo
- Anatomie, perspective, croquis modèle vivant
- Ecriture scénario, dramaturgie
- Storyboard, cadrage, rythme
- Layout, décors, ambiance
- Character design, modelage, digital sculpting

### **MODULE TECHNIQUE**

- Techniques Manga BD Comics
- Dessin numérique 2D
- Modélisation 3D

#### MODULE PROFESSIONNEL

- Anglais professionnel
- Book pro, site pro, constitution réseau
- Gestion de projet, Méthodologie
- Droit des auteurs, Droit de l'image
- Interaction édition, animation et jeux

## **OBJECTIFS DE LA FORMATION:**

Concevoir et réaliser un projet d'édition Modélisation personnage 3D pour impression 2D et 3D

## **MOYENS PEDAGOGIQUES:**

Mise à disposition d'une tablette graphique et d'un accès réseau à un espace de travail personnel sur le serveur de l'Institut, accessible sur l'institut ou à domicile, logiciels graphiques 2D et 3D compris.

### MOYENS D'APPRECIATION DE RESULTATS

Contrôle continu dans chacune des matières théoriques. Evaluation des acquis techniques de TP Productions

### MODALITE D'EVALUATION DE LA FORMATION

Contrôles continus sur les productions Réalisation d'un projet d'édition à présenter devant jury de professionnel

## **SANCTION DE LA FORMATION**

Attestation du bloc de compétences « édition » avec pour objectif en fin de cursus un RNCP niveau II

## **REGLEMENT INTERIEUR**

Remis lors de l'inscription.

